порядок работы

Установите диск GAME GURU и вставьте карту памяти в слот 1.



С помощью кнопок ВВЕРХ и ВНИЗ выберите нужный разрел и нажмите кнопку А.



Pasnen G3ØRNI:

С помошью кнопок RREPX и RHM3 выбарита нужный прараздел (Необычный сценарий. Уррвем и овкреты или Миниигры) и нажиште кнопку А.



С помощью кнопок ВЛЕВО и ВПРАВО выберите в подражделе бухву, с которой киминается: назважие муры, и казымите конпоку А. С помощью кнопок ВВЕРХ и ВНИЗ выберите в списко муру и накумите кнопку А. — на зерхне повытате опсинане сийзе (для того, чтобы вернуться назвад необходимо кажать кнопку В).

Если Вы хотите скопировать сэйв на карту памати, нажиште изопку А еще раз, на экранн повештов надлись: Запись файла XXX... Примечание иминитры можно копировать только на VISUAL MEMORY.



Дождитесь окончания записы, извлеките диск батте били и установите игровой диск. После завершения загрузки игры выберите в опциях игры загрузку с карты памяти.



Поимечание из-за различие ТУ-станрантов сейвы оле Европейской или Яприской версий одномменной игоы не соответствуют Американской версии Если для выбранной Вами игры прирутствуют сайвы различных веломі. DEPONDUENCE OF THE PARTY OF SECURITY PROPERTY.

Pagnen TECT /JXO0CTKA:

Нажимайте жногии в соответствии с ктаян винанамий онвоже ви микисказалел кнопки на квасный в сочетании со злуковым сигналом означает реботоспособность соответствующей кнопки



Paster Officiation

В этом пазреле Вы можете колиповать и упалять соёны, а также фолматиловать калты помати



Passen AKCECCVAPINI:

В этом везделе Вы можете ознакомиться с дополнительными экспосуарями иля Плавтнене! Для выхода из раздела нажмите кнопку В.

